Rappel: Si X est une variable aléatoire discrète

-					/
 `	dΔ	pro	h	hil	litα
 "	ue	DΙ	, va	vII	IILE

p			
Valeurs de X	x_1	x_2	 x_{n}
$P(X = x_i)$	p_1	p_2	 p_n

Fonction de répartition								
Valeurs de X	x_1	x_2		x_{n}				
$P(X \le x_i)$	p_1	$p_1 + p_2$		$p_1 + p_2 + + p_n = 1$				

EXERCICE 4A.1

On lance 4 fois successivement une pièce de monnaie. On appelle X le nombre de fois où l'on obtient « FACE ».

- **1.** Quelle sont les différentes valeurs que peut prendre *X* ?
- **2. a.** Représenter la loi de probabilité de *X* dans un tableau.
 - **b.** Représenter graphiquement la loi de probabilité de *X*.
- **3. a.** Représenter la fonction de répartition de *X* dans un tableau.
 - **b.** Tracer la courbe cumulative (= représentation graphique de la fonction de répartition).

EXERCICE 4A.2

Une urne contient cinq boules numérotées de 0 à 4. On tire au hasard trois boules simultanément. Soit X, la somme des numéros marqués sur ces boules.

- **1.** Quelle sont les différentes valeurs que peut prendre *X* ?
- **2. a.** Représenter la loi de probabilité de *X* dans un tableau.
 - **b.** Représenter graphiquement la loi de probabilité de *X*.
- **3. a.** Représenter la fonction de répartition de X dans un tableau.
 - **b.** Tracer la courbe cumulative (= représentation graphique de la fonction de répartition).

EXERCICE 4A.3

On lance deux dés à six faces et on appelle ${\cal X}$ la somme des résultats obtenus.

- **a.** Quelle sont les différentes valeurs que peut prendre *X* ?
- **b.** Donner la loi de probabilité de X.

EXERCICE 4A.4

On tire au hasard une carte dans un jeu qui en contient 32. On définit la variable aléatoire X qui attribue à chaque carte la valeur suivante :

- Un as vaut 11 points
- Un roi vaut 4 points
- Une dame vaut 3 points
- Un valet vaut 2 points.
- Les autres cartes valent 0 points

Donner la loi de probabilité de X.

EXERCICE 4A.5

On lance une pièce, et on note X le numéro du 1^{er} lancer qui nous permettra d'obtenir « PILE » Donner la loi de probabilité de X.

EXERCICE 4A.6

Une urne contient quatre boules noires et quatre boules blanches. On tire simultanément quatre boules de l'urne

Soit X la variable aléatoire qui à chaque tirage associe le nombre de boules noires tirées.

Déterminer la loi de probabilité de X.

EXERCICE 4A.7

Une salle de spectacle propose pour la saison des abonnements pour 4, 5 ou 6 spectacles. Dans la population des abonnés la répartition est la suivante:

- 43,5% ont choisi l'abonnement 4 spectacles;
- 33% ont choisi l'abonnement 5 spectacles;
- le reste a choisi l'abonnement 6 spectacles.

D'autre part, 65% des abonnés sont des jeunes de moins de 25 ans, et dans cette population, la répartition est différente :

- 40% ont choisi l'abonnement 4 spectacles;
- 40% ont choisi l'abonnement 5 spectacles;
- le reste a choisi l'abonnement 6 spectacles. On interroge un abonné au hasard.

On note A l'événement « l'abonné interrogé a moins de 25 ans ». Ainsi, la probabilité P(A) de cet événement est 0.65.

On note B l'événement « l'abonné interrogé a choisi 5 spectacles ».

- **1. a.** Quelle est la probabilité que l'abonné interrogé ait 25 ans ou plus?
 - **b.** Sachant que l'abonné interrogé a moins de 25 ans, quelle la probabilité qu'il ait choisi 5 spectacles?
 - **c.** Décrire l'événement $A \cap B$ et démontrer que la probabilité de cet événement est égale à 0,26.
- **2. a.** Démontrer que la probabilité P(A \cap B) est égale à 0,07.
 - **b.** En déduire <u>la</u> probabilité conditionnelle de B sachant que <u>A</u> est réalisé.
- **3.** L'abonnement pour 4 spectacles coût $50 \in$, celui pour 5 spectacles coûte $60 \in$, et celui pour 6 spectacles coûte $70 \in$. On appelle X la variable aléatoire égale à la somme dépensée par l'abonné interrogé.

Donner la loi de probabilité de X.