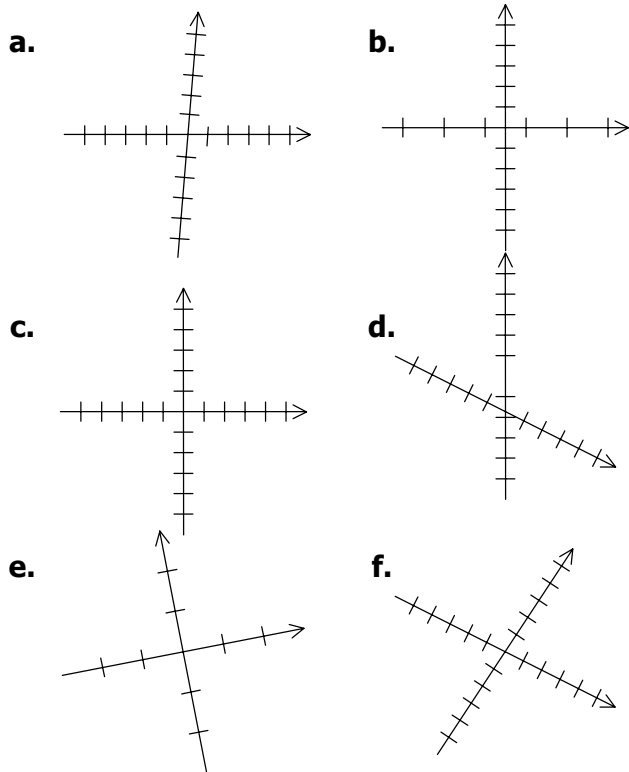


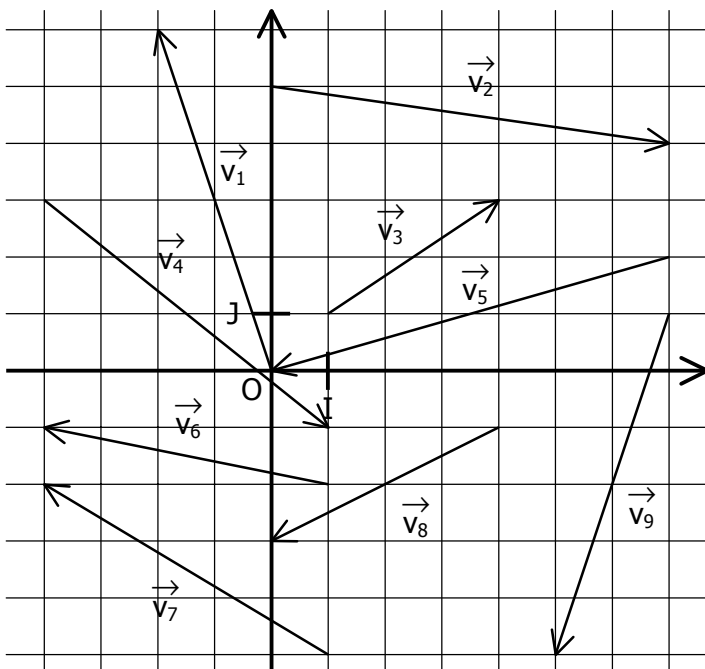
EXERCICE 1A.1

Retrouver le(s) repère(s) orthonormé(s) :



EXERCICE 1A.2

Retrouver les coordonnées des vecteurs par lecture graphique dans le repère (O, I, J) :

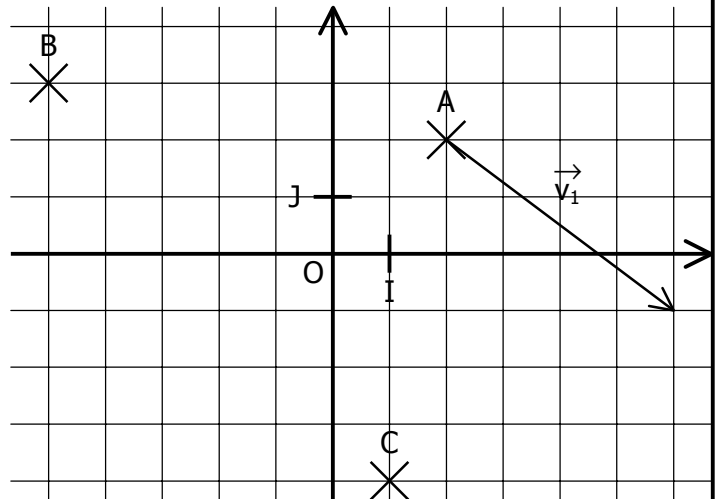


\vec{v}_1 (..... ;)	\vec{v}_2 (..... ;)	\vec{v}_3 (..... ;)
\vec{v}_4 (..... ;)	\vec{v}_5 (..... ;)	\vec{v}_6 (..... ;)
\vec{v}_7 (..... ;)	\vec{v}_8 (..... ;)	\vec{v}_9 (..... ;)

EXERCICE 1A.3

Construire un représentant de chaque vecteur à partir du point indiqué :

\vec{v}_1 (4 ; -3) à partir de A	\vec{v}_2 (2 ; -5) à partir de B	\vec{v}_3 (-6 ; 1) à partir de C
\vec{v}_4 (0 ; 3) à partir de I	\vec{v}_5 (-2 ; 0) à partir de J	\vec{v}_6 (5 ; -4) à partir de O



EXERCICE 1A.4

Calculer les coordonnées de ces vecteurs à partir de celles des points A, B, C, D, E et F.

- A(3 ; 4) B(2 ; 5) C(-1 ; 3)
D(5 ; -1) E(0 ; -4) F(-6 ; 0)

O est l'origine du repère.

\vec{AB} ($x_B - x_A$; $y_B - y_A$)	\vec{CD} ($x_D - x_C$; $y_D - y_C$)
\vec{OF} (... - ... ; ... - ...)	\vec{EF} (... - ... ; ... - ...)
\vec{AD}	\vec{BC}
\vec{CA}	\vec{DB}