

CONTENUS	CAPACITES ATTENDUES	COMMENTAIRES
Forme algébrique : somme, produit, quotient, conjugué.	Effectuer des calculs algébriques avec des nombres complexes.	Le plan est muni d'un repère orthonormé $(O ; \vec{u}, \vec{v})$
Représentation géométrique. Affixe d'un point, d'un vecteur.	Représenter un nombre complexe par un point ou un vecteur. Déterminer l'affixe d'un point ou d'un vecteur.	
Forme trigonométrique : module et argument. Interprétation géométrique.	Passer de la forme algébrique à la forme trigonométrique et inversement.	On n'effectue pas d'opération sur les nombres complexes à partir de la forme trigonométrique.

I. NOMBRES COMPLEXES

a. Le nombre « i »

Il existe un nombre, noté i , qui a la propriété suivante : $i^2 = -1$

b. Forme algébrique d'un nombre complexe

On appelle **nombre complexe** tout nombre sous la forme $a + bi$ où a et b sont deux nombres réels. Cette écriture est appelée **forme algébrique** du nombre complexe.

L'ensemble des nombres complexes est noté \mathbb{C} .

Soit $z = a + bi$ un nombre complexe.

Le nombre a est appelé **partie réelle** de z , et noté $\text{Re}(z)$

Le nombre b est appelé **partie imaginaire** de z , et noté $\text{Im}(z)$

Exemple :

$z = 3 + 4i$ est un nombre complexe. $\text{Re}(z) = 3$ et $\text{Im}(z) = 4$

Remarques :

- La partie imaginaire d'un nombre complexe est un nombre réel.
- Si $\text{Im}(z) = 0$, alors z est un nombre réel.
- Si $\text{Re}(z) = 0$, z est un **imaginaire pur**.
- $\mathbb{N} \subset \mathbb{Z} \subset \mathbb{Q} \subset \mathbb{R} \subset \mathbb{C}$

c. Egalité de deux nombres complexes

Soit $z = a + bi$ et $z' = a' + b'i$ deux nombres complexes.

$$z = z' \Leftrightarrow \begin{cases} a = a' \\ b = b' \end{cases}$$

d. Addition des nombres complexes

Soit $z = a + bi$ et $z' = a' + b'i$ deux nombres complexes.

$$z + z' = (a + a') + (b + b')i$$

Exemple :

Soit $z = 4 + 3i$ et $z' = -2 + 5i$

$$z + z' = (4 + 3i) + (-2 + 5i) = (4 - 2) + (3 + 5)i = 2 + 8i$$

e. Multiplication de nombres complexes

Soit $z = a + bi$ et $z' = a' + b'i$ deux nombres complexes.

$$z \times z' = (aa' - bb') + (ab' + a'b)i$$

Exemple :

Soit $z = 4 + 3i$ et $z' = -2 + 5i$

$$z \times z' = (4 + 3i)(-2 + 5i) = 4 \times (-2) + 4 \times 5i + 3i \times (-2) + 3i \times 5i = -8 + 20i - 6i - 15 = -23 + 14i$$

f. conjugué

Soit $z = a + bi$ un nombre complexe. On appelle **conjugué de z** le nombre $a - bi$ noté \overline{z} .

Exemple :

Le conjugué de $4 + 3i$ est $4 - 3i$.

Propriétés :

$$\overline{z + z'} = \overline{z} + \overline{z'}$$

$$\overline{z \times z'} = \overline{z} \times \overline{z'}$$

$$z \times \overline{z} = a^2 + b^2$$

g. Inverse

Soit $z = a + bi$ un nombre complexe.

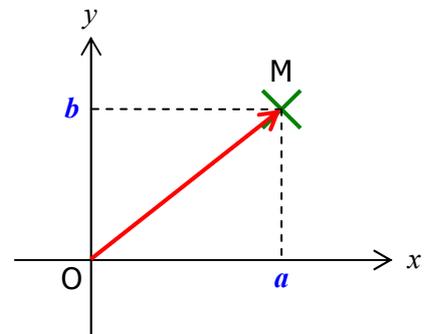
L'inverse de z est le nombre

$$\frac{1}{z} = \frac{a}{\sqrt{a^2 + b^2}} - \frac{b}{\sqrt{a^2 + b^2}} i$$

II. GEOMETRIE ET NOMBRES COMPLEXES

Dans un repère **orthonormal**, on dit que :

- le nombre $z = a + bi$ est **l'affixe** du point $M(a ; b)$ ou du vecteur \overrightarrow{OM} .
- le point M est **l'image** du nombre $z = a + bi$.
- le vecteur \overrightarrow{OM} est **le vecteur image** du nombre $z = a + bi$.

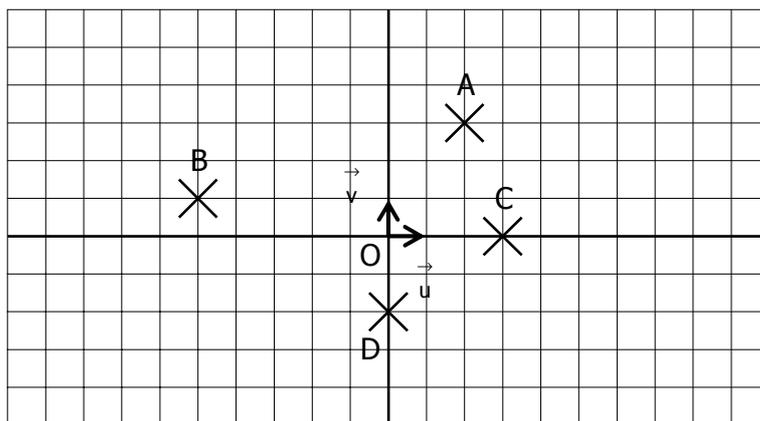


$$a = \operatorname{Re}(z) \text{ est l'abscisse de } M$$

$$b = \operatorname{Im}(z) \text{ est l'ordonnée de } M$$

Exemple :

Placer dans le repère les points A ($2 + 3i$), B ($-5 + i$), C (3) et D ($-2i$) :

**Remarques :**

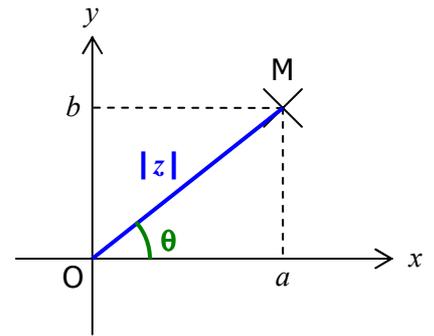
- pour éviter les confusions, le repère ne s'appellera plus (O, \vec{i}, \vec{j}) mais (O, \vec{u}, \vec{v})
- le plan muni de ce repère est appelé **plan complexe**.
- tout nombre réel aura son image sur l'axe des abscisses désormais appelé « **axe des réels** »
- tout nombre imaginaire pur aura son image sur l'axe des ordonnées désormais appelé « **axe des imaginaires** »

III. FORME TRIGONOMETRIQUE**a. Module et argument**

Soit M le point du plan complexe qui a pour affixe $z = a + bi$.

On appelle **module de z** et on note $|z|$ le nombre $|z| = OM = \|\vec{OM}\|$

On appelle **argument de z** (non nul) et on note $\arg(z)$ tout nombre de la forme $\theta + k2\pi$ où θ est une mesure de l'angle orienté \widehat{xOM} .

**Exemple :**

Lire sur le dessin le module et l'argument des affixes de A, B, C et D :

A : Module = 5

$$\text{Argument} = \frac{\pi}{6}$$

B : Module = 4

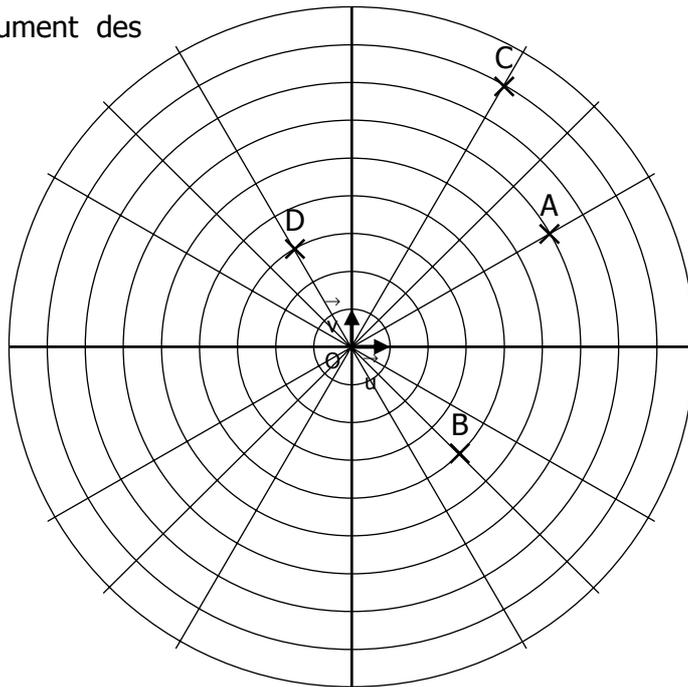
$$\text{Argument} = -\frac{\pi}{4}$$

C : Module = 7

$$\text{Argument} = \frac{\pi}{3}$$

D : Module = 3

$$\text{Argument} = \frac{2\pi}{3}$$

**b. Calcul du module**

Soit M le point du plan complexe qui a pour affixe $z = a + bi$.

D'après le théorème de Pythagore (voir figure du **a.**) : $|z|^2 = a^2 + b^2 = z \bar{z}$ d'où :

$$|z| = \sqrt{a^2 + b^2} = \sqrt{z \bar{z}}$$

c. Détermination de l'argument

Soit M le point du plan complexe qui a pour affixe $z = a + bi$.

Soit N le point du cercle trigonométrique qui a le même argument (θ) que z .

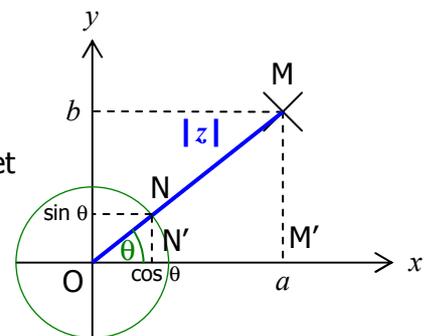
L'affixe de N est $z' = \cos \theta + i \sin \theta$

D'après le théorème de Thalès dans le triangle OMM', où les droites (MM') et (NN') sont parallèles :

$$\frac{ON}{OM} = \frac{ON'}{OM'} = \frac{NN'}{MM'} \Leftrightarrow \frac{1}{|z|} = \frac{\cos \theta}{a} = \frac{\sin \theta}{b}$$

d'où les formules qui permettent de déterminer θ :

$$\cos \theta = \frac{a}{|z|} = \frac{a}{\sqrt{a^2 + b^2}} \quad \text{et} \quad \sin \theta = \frac{b}{|z|} = \frac{b}{\sqrt{a^2 + b^2}}$$



d. Forme trigonométrique

On appelle **forme trigonométrique de z** la notation $[\rho ; \theta]$ où $\begin{cases} \rho \text{ est le module de } z \\ \theta \text{ est l'argument de } z \end{cases}$

Exemples simples :

La forme trigonométrique de 1 est $[1 ; 0]$

La forme trigonométrique de i est $[1 ; \frac{\pi}{2}]$

Propriétés :

Pour tout nombre complexe, on peut passer d'une forme à une autre en utilisant les formules :

$$|z| = \sqrt{a^2 + b^2} = \rho$$

$$\cos \theta = \frac{a}{|z|}$$

$$\sin \theta = \frac{b}{|z|}$$

$$a = \rho \cdot \cos \theta$$

$$b = \rho \cdot \sin \theta$$

Exemple 1 :

Soit z un nombre complexe dont la forme algébrique est $z = -1 + i\sqrt{3}$

$$|z| = \sqrt{(-1)^2 + (\sqrt{3})^2} = \sqrt{1 + 3} = \sqrt{4} = 2$$

$$\begin{cases} \cos \theta = \frac{-1}{|z|} = \frac{-1}{2} \\ \sin \theta = \frac{\sqrt{3}}{|z|} = \frac{\sqrt{3}}{2} \end{cases} \text{ et on reconnaît là des valeurs remarquables du sinus et du cosinus : } \theta = \frac{2\pi}{3}$$

La forme trigonométrique de z est donc $[2 ; \frac{2\pi}{3}]$

Exemple 2 :

Soit z un nombre complexe dont la forme trigonométrique est $[5 ; \frac{\pi}{6}]$

$$\begin{cases} a = \rho \cdot \cos \theta = 5 \times \frac{\sqrt{3}}{2} = \frac{5\sqrt{3}}{2} \\ b = \rho \cdot \sin \theta = 5 \times \frac{1}{2} = \frac{5}{2} \end{cases} \text{ en utilisant les valeurs remarquables du sinus et du cosinus de } \theta = \frac{\pi}{6}$$

La forme algébrique de z est donc $z = \frac{5\sqrt{3}}{2} + \frac{5}{2}i$

IV. MODULE ET ARGUMENT D'UNE DIFFERENCE**a. affixe d'un vecteur \overrightarrow{AB}**

Soit A d'affixe z_A et B d'affixe z_B deux points distincts.

Alors \overrightarrow{AB} a pour affixe $z_B - z_A$

(Se démontre en utilisant les affixes de \overrightarrow{OA} et \overrightarrow{OB} puis $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{OB} - \overrightarrow{OA}$)

Exemple :

Soit A d'affixe $z_A = -2 + 2i$ et B d'affixe $z_B = 3 + 4i$

Alors l'affixe de \overrightarrow{AB} est : $z_B - z_A = (3 + 4i) - (-2 + 2i) = 3 + 4i + 2 - 2i = 5 + 2i$

b. Distance entre deux points

Soit A d'affixe z_A et B d'affixe z_B deux points distincts.

Alors $\mathbf{AB} = \|\vec{\mathbf{AB}}\| = |z_B - z_A|$

Exemple :

La distance AB de l'exemple précédent est : $|z_B - z_A| = |5 + 2i| = \sqrt{5^2 + 2^2} = \sqrt{25 + 4} = \sqrt{29}$

c. Angle d'un vecteur avec $\vec{\mathbf{u}}$

Soit A d'affixe z_A et B d'affixe z_B deux points distincts.

Alors l'angle du vecteur $\vec{\mathbf{AB}}$ et du vecteur unité $\vec{\mathbf{u}}$ est : $\mathbf{(\vec{\mathbf{u}} ; \vec{\mathbf{AB}}) = \arg(z_B - z_A)}$

Exemple :

Soit A d'affixe $z_A = 2 + 5i$ et B d'affixe $z_B = 3 + 4i$

L'affixe de $\vec{\mathbf{AB}}$ est : $z_B - z_A = (3 + 4i) - (2 + 5i) = 3 + 4i - 2 - 5i = 1 - i$

$$|z_B - z_A| = \sqrt{1^2 + (-1)^2} = \sqrt{1 + 1} = \sqrt{2}$$

$$\begin{cases} \cos \theta = \frac{1}{\sqrt{2}} = \frac{\sqrt{2}}{2} \\ \sin \theta = \frac{-1}{\sqrt{2}} = \frac{-\sqrt{2}}{2} \end{cases} \text{ donc } \theta = (\vec{\mathbf{u}} ; \vec{\mathbf{AB}}) = -\frac{\pi}{4}$$